

LIGA COMARCAL DE BALONCESTO 2017-18

BASES Y SISTEMA DE COMPETICIÓN

1. Podrán participar todas aquellas personas mayores de 16 años o aquellas que cumplan la edad durante el desarrollo de la liga, siendo requisito indispensable ser jugador/a **NO FEDERADO/A**.
 - 1.1 Si algún participante es menor de edad, deberá añadir a su inscripción la autorización de su padre, madre o tutor/a legal.
 - 1.2 A la autorización de juego deberá añadir una autorización que permita a la organización hacer la correspondiente difusión de imágenes.
2. La inscripción deberá formalizarse a través de la plataforma 'LEVERADE'.
 - 2.1 Existirá un cupo de equipos, siendo necesario un mínimo de 4 equipos, y un máximo de 8.
 - 2.2 Para que la inscripción sea formalizada, se deberán inscribir a todos los miembros de equipo mediante la plataforma 'LEVERADE', y enviar un escaneado del DNI a doble cara de cada miembro vía correo electrónico, a la siguiente dirección: tropicscabra@gmail.com
 - 2.3 Al paso antes nombrado habrá que sumar el pago de la inscripción y fianza mediante transferencia bancaria:
ES51 2103 0808 4600 3000 9262
3. Todos los equipos deberán estar formados por un mínimo de 8 jugadores, y un máximo de 12. Al frente de cada equipo deberá figurar un delegado.
 - 3.1 A partir de la jornada 2 de liga regular y hasta 48 horas antes del comienzo de la última jornada de liga regular, todos los equipos podrán hacer un máximo de 3 fichajes extra (12+3), abonando la cantidad de 4€ por cada ficha extra. Si los fichajes entran dentro de las 12 fichas de la inscripción, no tendrán que abonar cantidad alguna de dinero.
4. Los encuentros se disputarán los **DOMINGOS en el PABELLÓN MUNICIPAL DE DEPORTES o CIUDAD DEPORTIVA**, en horario de 16 a 21 horas.
5. Los equipos participantes deberán abonar la cantidad de 50 € en concepto de inscripción y derechos de arbitraje. A esa cantidad habrá que sumarle 50 € en concepto de fianza, que se devolverán al final de la competición, siempre que no se haya tenido que restar la parte proporcional por distintas penalizaciones.

5.1 Antes del comienzo de cada encuentro, los equipos deberán entregar a la organización la cantidad de 12€, en concepto de derechos de arbitraje.

- 6.** Las penalizaciones económicas pueden ser las siguientes:
 - FALTA TÉCNICA: 3 €
 - EXPULSIÓN POR DOBLE TÉCNICA, DOBLE ANTIDEPORATIVA, ANTIDEPORATIVA + TÉCNICA O FALTA DESCALIFICANTE: 6 €.
 - En el supuesto que la actitud del jugador/a sea reincidente o excesivamente violenta/irrespetuosa, la organización podrá penalizar económica y deportivamente.
- 7.** La inscripción permanecerá abierta desde el 15 hasta el 30 de noviembre, dando comienzo la competición el día 3 de diciembre.
- 8.** La competición tendrá un **CALENDARIO CERRADO**. Si algún equipo no pudiera disputar un encuentro por razones realmente justificables, deberá comunicarlo a la organización con un mínimo de una semana de antelación.
- 9.** Todos los equipos deberán estar en el lugar de juego con un mínimo de 20 minutos de antelación.
 - 9.1** Si algún equipo se retrasa en la llegada a un partido presentando un motivo que lo justifique, el equipo rival deberá esperar un máximo de 15 minutos. Si no llegan una vez pasados esos 15 minutos, el partido se dará por perdido por un resultado de 20 – 0, favorable al equipo rival.
 - 9.2** Todo aquel equipo que se retrase con respecto a la hora fijada para el encuentro podrá disfrutar de un máximo de 10 minutos de calentamiento, siempre que el retraso esté justificado y avisado con un mínimo de 20 minutos antes de la hora fijada para el encuentro.
- 10.** Todo aquel partido perdido por incomparecencia tendrá una penalización de 24€ del total de la fianza. Si un equipo falta a dos partidos, la penalización contemplará la retirada completa de la fianza + expulsión de la liga.
- 11.** Los partidos se compondrán de cuatro periodos de 11:00 minutos a reloj corrido, siendo a reloj efectivo tan solo en el último minuto (1:00) de los tres primeros cuartos, y los dos últimos minutos (2:00) del último cuarto.
 - 11.1** En caso de prórroga, se jugarán tiempos de 5:00 minutos, siendo solo los 2:00 últimos a reloj efectivo.
 - 11.2** Se detendrá el reloj en situaciones de tiros libres siempre que resten menos de 5:00 minutos para finalizar el periodo jugado.
 - 11.3** Los tiempos muertos tendrán una duración de 1:00 minuto.
 - 11.4** La duración del descanso será de 5:00 minutos.

- 11.5** Los intervalos entre primer-segundo periodo, y tercer-cuarto periodo tendrán una duración de 1 minuto y 30 segundos.
- 11.6** En liga regular no habrá norma de 24" de posesión. Si un equipo desea jugar un partido con esa norma, deberá comunicarlo a la organización con un mínimo de 72h de antelación, y correr con los gastos extra.
- 12.** El formato de liga será de **LIGA REGULAR A DOBLE VUELTA + FINAL FOUR.**
- 13.** Al finalizar la competición se hará la entrega de trofeos, que irán destinados al **EQUIPO CAMPEÓN Y SUBCAMPEÓN**, además de **MVP y MEJOR QUINTETO.**
- 14.** Ningún jugador podrá participar en más de un equipo, así como ser traspasado de uno a otro durante el transcurso de la liga.
- 15.** Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición y penalizados económicamente.
- 16.** La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas, previa comunicación a los equipos implicados.